

2019 機器人創意競賽

競賽/教練說明會

會議記錄

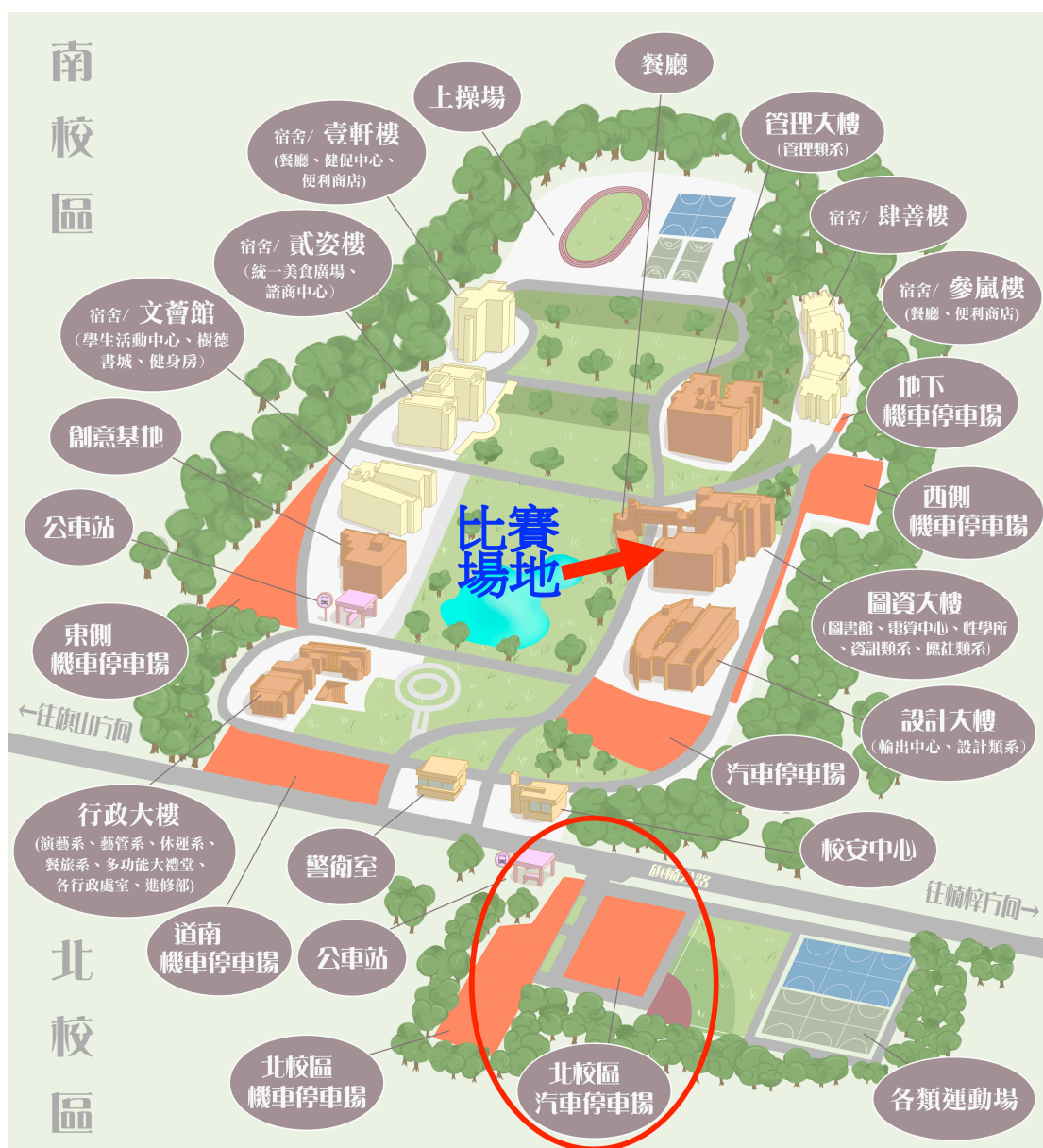
日期：2019/10/14

地點：智觀文創教室（高雄軟體園區）

壹、 機器人競賽交通說明

- 競賽地點：樹德科技大學/圖資大樓一樓
- 停車地點：參考下圖





- 交通方式：參考以下連結 <https://www.stu.edu.tw/stumap.php>

貳、創意機器人競賽學生與教師研習

- 時間：2019 年 10 月 19 日 09:0-12:00。
- 地點：智觀文創基地(高雄市前鎮區復興四路12號2樓之13)。
- 費用：第一人 500 元，第二人 9 折 450 元，第三人 8 折 400 元。(研習費用可事先匯款或 10/19 研習當日現金付清)
 - ◆ 戶名：高雄市自造者發展協會 兆豐銀行 (017) 成功簡易型分行 078-09-0097-9
 - ◆ 請於匯款完成後來電轉接 07-3313520#601(何小姐)

或來信至 service@makerwisdom.com

告知匯款帳號末 5 碼，始完成報名與繳款。

●報名連結：<https://forms.gle/MyvmBRopHdUb5jzFA>

●注意事項：自備筆電與機器人。

參、 機器人競賽當日流程（此為參考）

時間	活動內容
13：00-13：30	報到
13：30-14：30	場地測試
14：30-14：45	開幕
14：45-15：00	檢錄
15：00-16：45	競賽
16：45-17：15	計分總結
17：15-17：30	頒獎

肆、規則說明：

1. 因本次騎士競賽項目參與隊伍數不足，故此項目暫不辦理。
2. 木板迷宮競賽分國小、國中、高中組分在三個場地同時競賽，不會併組競賽。
3. 每隊限一名操控手下場操控自走車，得有一名輔助手協助操作手進行自走車「重置」。
4. 比賽時每次一台自走車下場比賽，先就位於起點處，**需於 30 秒內**準備就緒（可事先開機），準備好就舉手向裁判示意可進行比賽，當裁判發出哨聲後，操控手即可啟動自走車沿著軌道向終點方向行走。
5. 每隊可於競賽時間內進行最多十次比賽，採所有隊輪流 10 次，非一隊連續執行 10 次。
6. 名次判定以「是否完賽→完賽時間→嘗試次數」的流程來判定。「嘗試次數」為在單次競賽中，如果車子駛出木板，選手可以將機器人放回起點再重新啟動，但副審

會記錄嘗試次數乙次，並持續計算時間直到該次競賽終
止，以此類推。

7. 機器人若行走於彎道處，車體超過木板路徑，但未掉落，有即時轉回路徑內則不予淘汰，但在行進木板過程中車體不可掉落木板外。競賽進行當下一切依照裁判指示裁定。
8. 車體正投影停在終點線上或是衝過終點線段皆會停止計算時間。